

This question paper contains 3 printed pages.

8245

Your Roll No.

B.Ed.

A

Paper - V (o)

COMPUTER EDUCATION

Time : 3 hours

Maximum Marks : 75

*(Write your Roll No. on the top immediately
on receipt of this question paper.)*

NOTE:— *Answers may be written either in English or in Hindi; but the same medium should be used throughout the paper.*

टिप्पणी:— इस प्रश्नपत्र का उत्तर अंग्रेजी या हिन्दी किसी एक भाषा में दीजिए; लेकिन सभी उत्तरों का माध्यम एक ही होना चाहिए।

*All questions are compulsory.
All questions carry equal marks.*

सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

1. The school is provided with a new Computer Lab with internet facility. As a subject teacher how will you make use of this as a resource, and as a tool for providing better learning experience to your students?

विद्यालय में नई कम्प्यूटर प्रयोगशाला है और इन्टर्नेट की सुविधा है। विषय के अध्यापक के रूप में और अपने छात्रों को बहतर

P. T. O.

अधिगम अनुभव प्रदान करने के एक साधन के रूप में 'आप' इस सुविधा का इस्तेमाल कैसे करेंगे ? 15

2. Write briefly on any *three* of the following:

- (i) Symbols used in a flowchart and the purpose of flowcharts
- (ii) Cloud computing
- (iii) Computer Architecture
- (iv) Computers in School Administration.

निम्नलिखित में से किन्हीं तीन पर संक्षेप में लिखिए:

- (i) फ्लोचार्ट में प्रयुक्त प्रतीक और फ्लोचार्ट का उद्देश्य
- (ii) क्लाउड कम्प्यूटिंग
- (iii) कम्प्यूटर स्थापत्यकला
- (iv) विद्यालय प्रशासन में कम्प्यूटरों का उपयोग । 3×5

3. (a) Write a programme using BASIC language on any *one* of the following:

- (i) Sum of first 100 natural numbers
- (ii) Finding largest among given three numbers.

(b) Write a program in LOGO to make any *one* of the following:

- (i) "U" and Square
- (ii) Triangle in a Circle.

(क) निम्नलिखित में से किसी एक पर बेसिक भाषा का प्रयोग करके प्रोग्राम लिखिए:

(i) प्रथम 100 प्राकृतिक संख्याओं का योगफल

(ii) दी गई तीन संख्याओं में से सबसे बड़ी संख्या का पता लगाना। 8

(ख) निम्नलिखित में से किसी एक को बनाने के लिए LOGO प्रोग्राम लिखिए:

(i) 'U' और वर्ग

(ii) वृत्त में त्रिभुज। 7

-4. Describe the modes in which Computer Assisted Learning (CAL) is used in the behaviourist and constructivist paradigms. Illustrate with an example.

उन तरीकों का वर्णन कीजिए जिनमें कम्प्यूटर की सहायता से सीखने की सुविधा का व्यवहारवादी और रचनावादी रूपावली में प्रयोग किया जाता है। उदाहरण देकर समझाइए। 15

5. Elaborate the criteria for evaluating Computer Assisted Learning materials.

कम्प्यूटर की सहायता से सीखने की सामग्री का मूल्यांकन करने के निकषों की व्याख्या कीजिए। 15